

Tutorial kdenlive (versión 24.12.1)

Este tutorial explica paso a paso cómo podemos crear nuestro propio vídeo utilizando software libre. Crearemos un proyecto, lo editaremos, le añadiremos música y efectos y lo renderizaremos para mostrarlo al final.

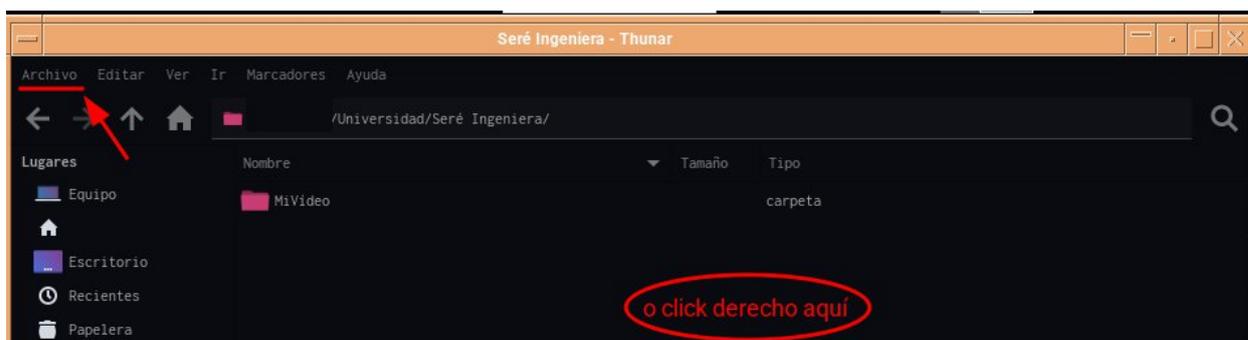
Tutorial kdenlive (versión 24.12.1)	1
1. Creando un proyecto	1
1.1 Creando una carpeta	1
1.2 Moviendo nuestros clips a la carpeta	2
1.3 Creando el archivo del proyecto	3
1.4 Guardando el proyecto	5
2. Editando el proyecto	5
2.1 Partes de la interfaz y tipos de pistas	5
2.2 Añadiendo clips, zoom y el cursor de reproducción	6
2.3 Cortar clips	7
2.4 Transiciones	7
2.5 Efectos	8
2.6 Música	9
2.7 Exportar el proyecto/rendering	11

1. Creando un proyecto

Crearemos una carpeta para nuestro proyecto, donde queramos, y meteremos en una subcarpeta todos los clips que vayamos a utilizar.

1.1 Creando una carpeta

Para crear una carpeta, nos podemos meter al gestor de archivos, navegar a donde queramos crearla, darle click derecho y seleccionar crear carpeta. También podemos hacerlo desde Archivo -> Nueva carpeta

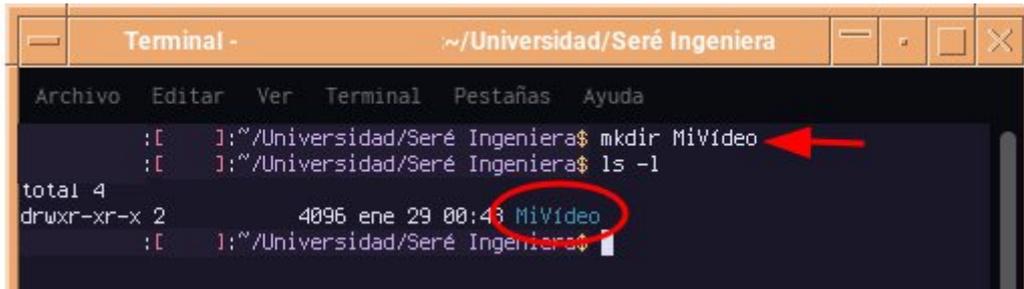


También, desde terminal, podemos navegar con `cd` hasta el lugar que queramos y crear una con

```
$ mkdir <nombre_carpeta>
```



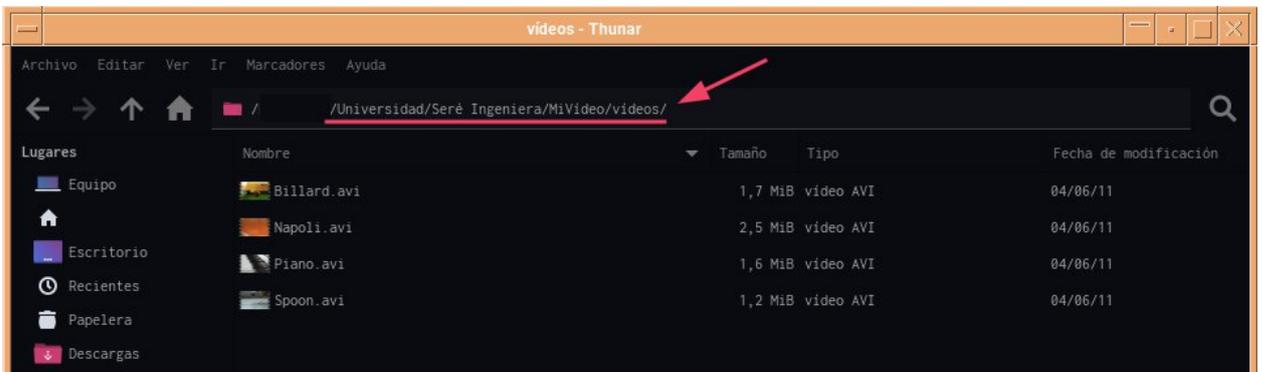
`cd ..` nos lleva a una carpeta anterior, `cd <carpeta>` a una posterior



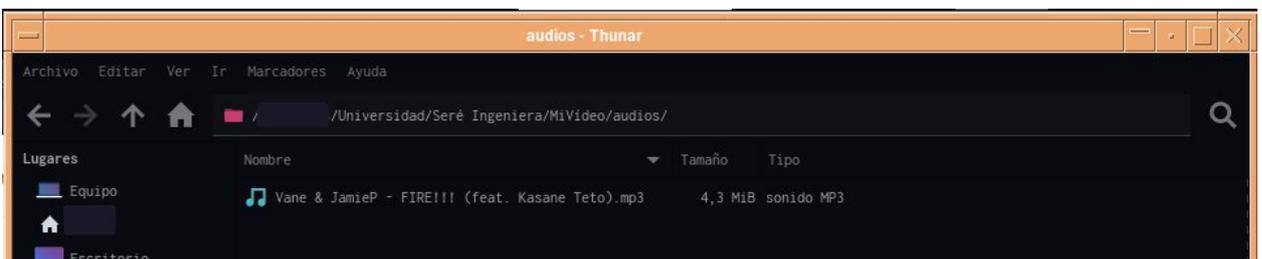
Con `ls -l` podemos ver los contenidos de nuestra carpeta actual (Seré Ingeniería), vemos que se ha creado la carpeta del vídeo.

1.2 Moviendo nuestros clips a la carpeta

Una vez hemos creado nuestra carpeta del proyecto, vamos a meter nuestros clips. Para que esté organizadito, yo los he metido en una subcarpeta llamada “vídeos”:



También he metido la música que quería utilizar en una subcarpeta “audios”:



Para hacer esto mismo desde terminal, podemos usar el comando:

```
$ mv /camino/a/archivo/archivo /nuevo/lugar/
```

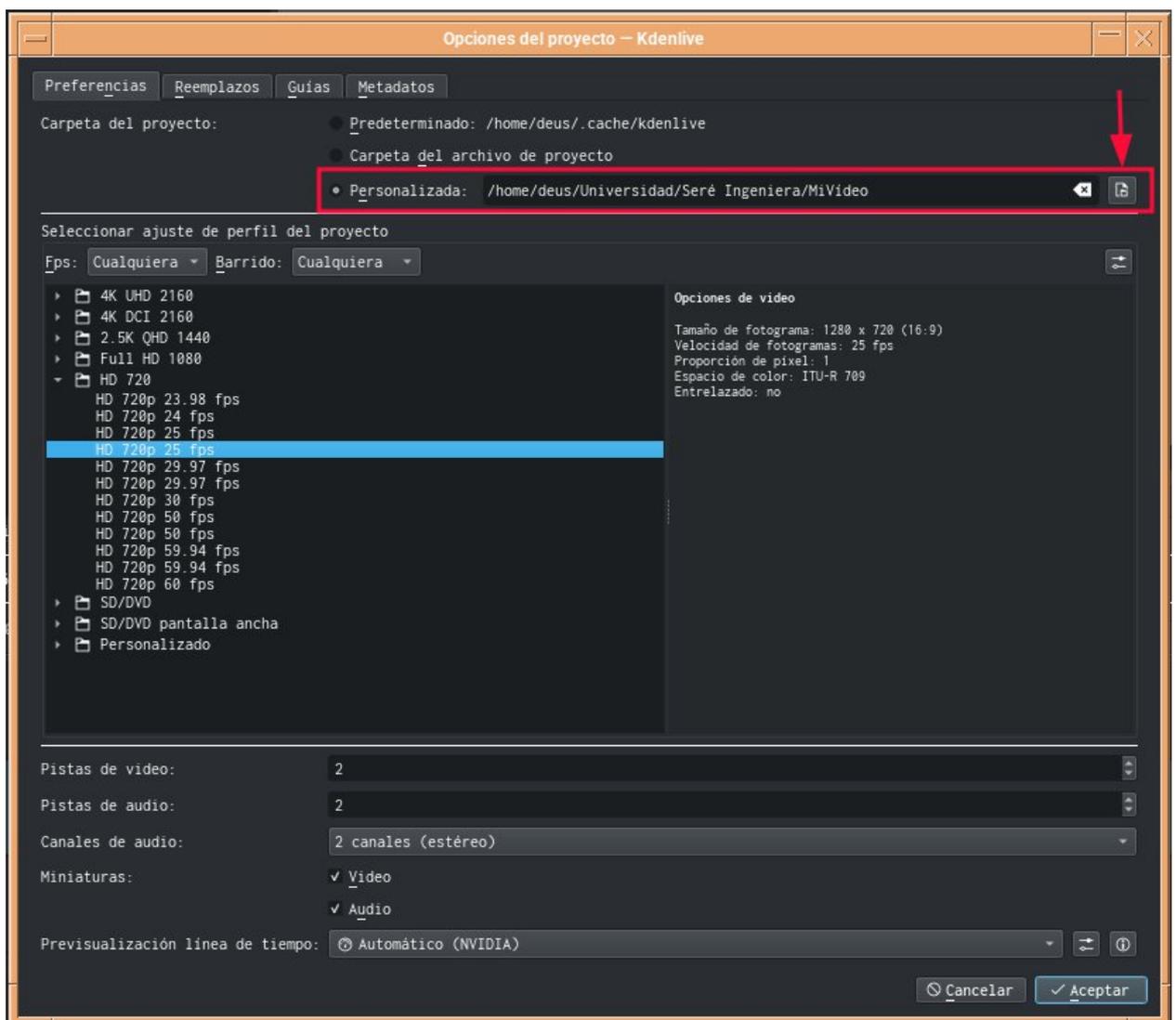
Por ejemplo, si quiero mover el archivo "video.mp4" de la carpeta "descargas" a mi carpeta de MiVideo, haría el siguiente comando:

```
$ mv ~/Descargas/video.mp4 ~/Universidad/Seré Ingeniera/MiVideo/videos
```

Recuerdo en este punto que en la terminal se puede autocompletar el nombre de cualquier archivo o carpeta usando el Tabulador (la tecla sobre el bloqueo de mayúsculas).

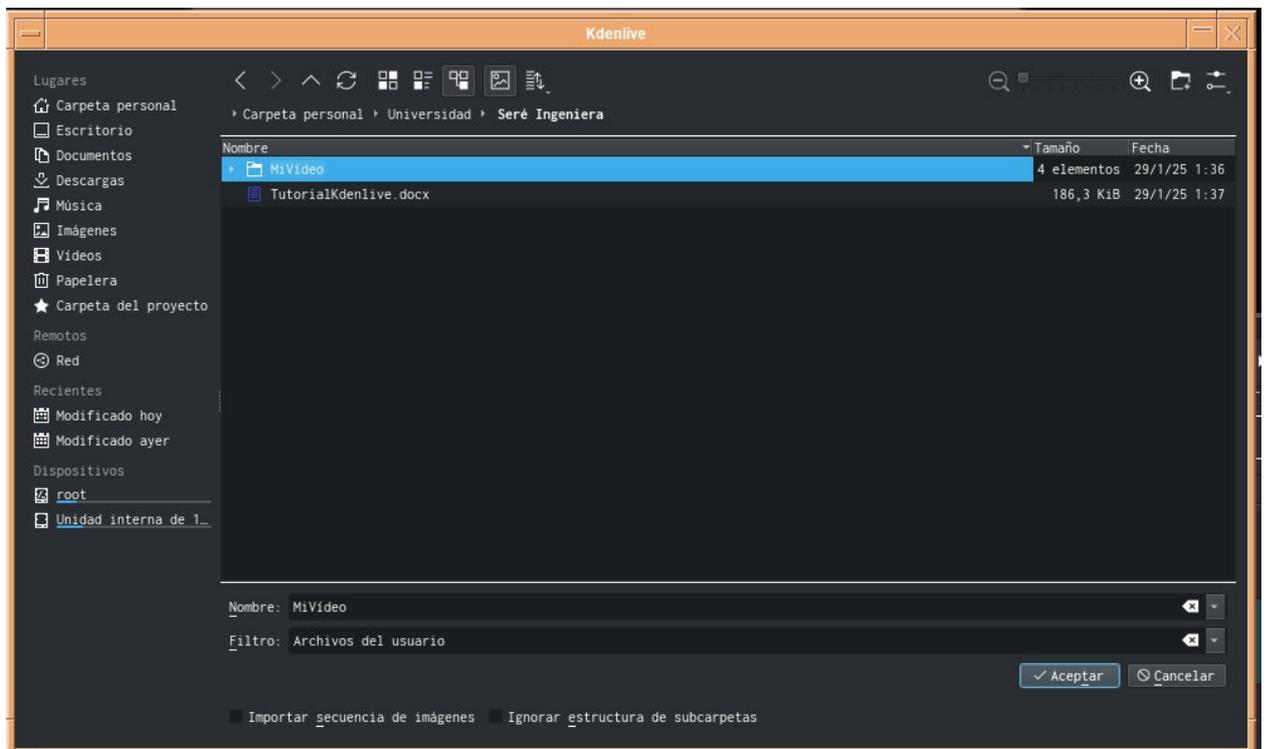
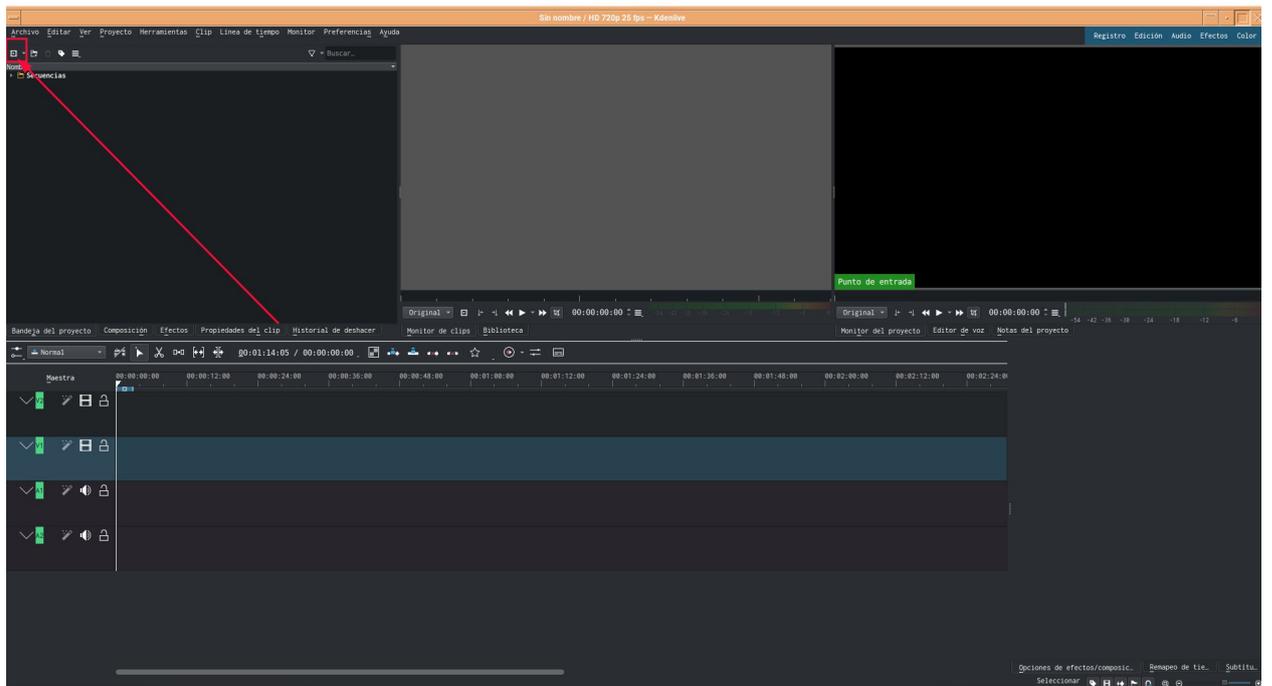
1.3 Creando el archivo del proyecto

Abrimos kdenlive y creamos un nuevo proyecto seleccionando Archivo > Nuevo

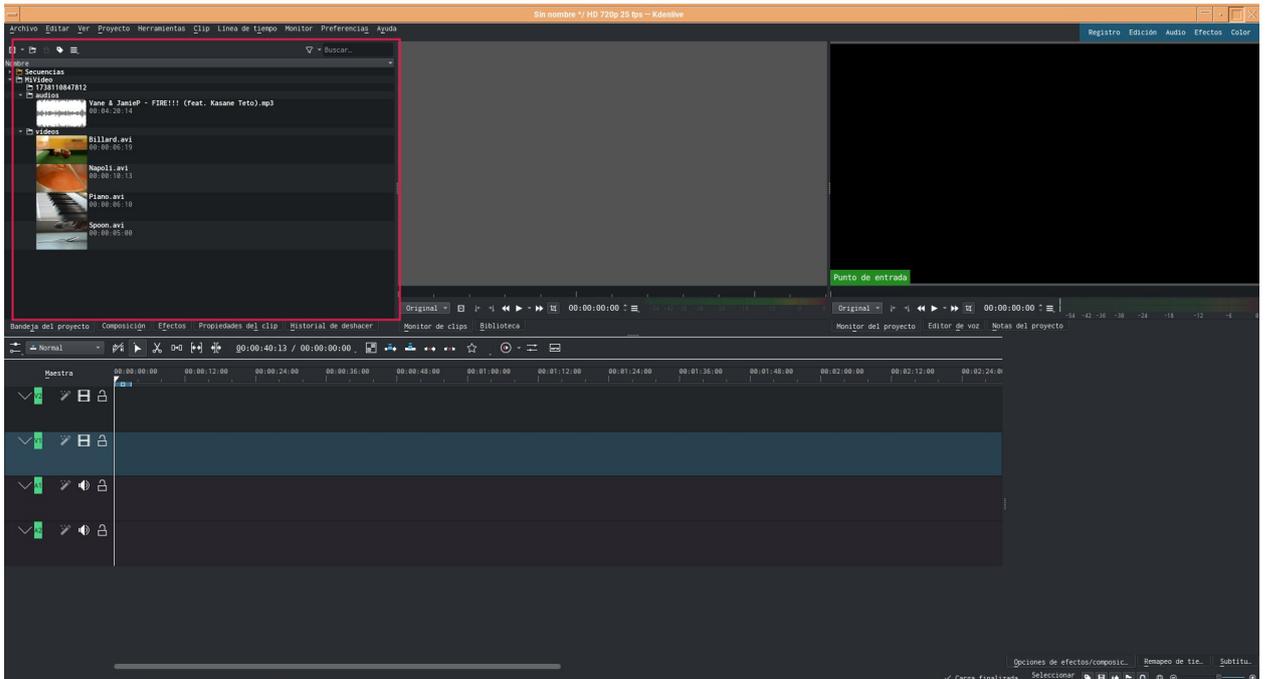


En la sección de carpeta del proyecto vamos a elegir "Personalizada" y meternos en la carpeta que hemos creado anteriormente. Lo demás debería no importar demasiado, voy a realizar este vídeo a 720p con 25fps.

Ahora vamos a agregar los clips que teníamos en nuestras carpetas, le damos al botón de añadir clips o carpeta y seleccionaremos nuestra carpeta:



Nos aparecerá a la izquierda, debajo del botón que nos sirvió para añadir todo:



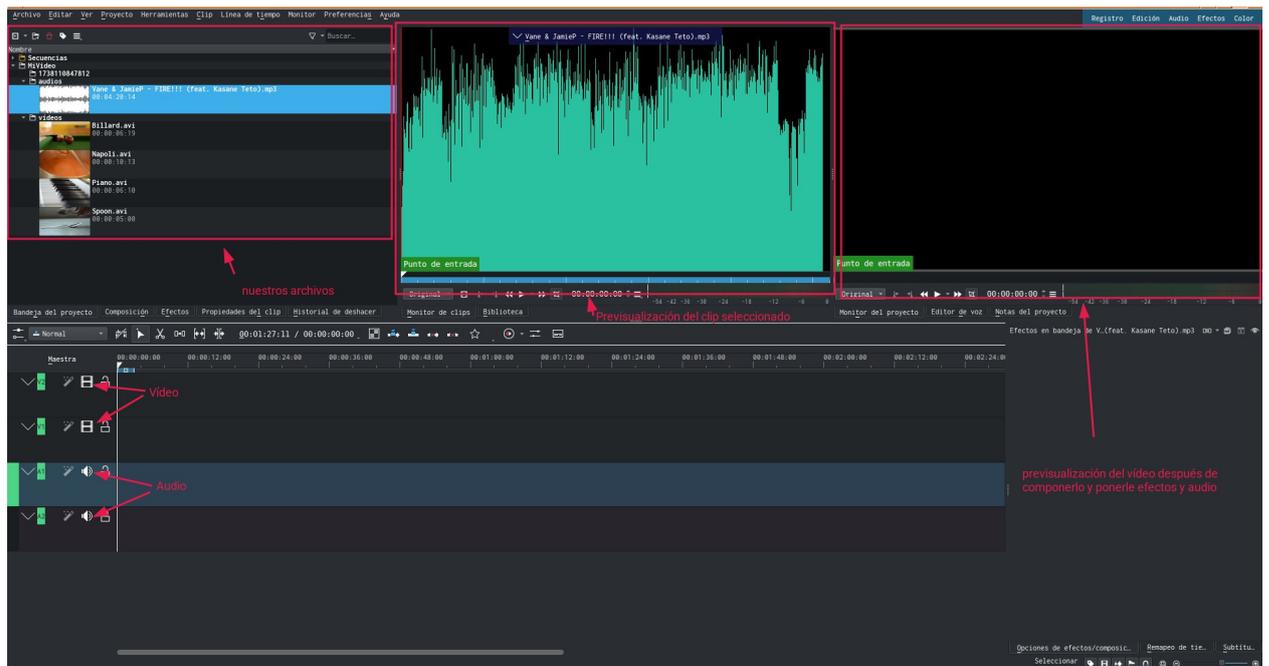
1.4 Guardando el proyecto

Podemos guardarlo entrando en Archivo > Guardar o utilizando Ctrl +S. Vamos a ponerle nombre a nuestro proyecto y lo guardamos en nuestra carpeta.

2. Editando el proyecto

2.1 Partes de la interfaz y tipos de pistas

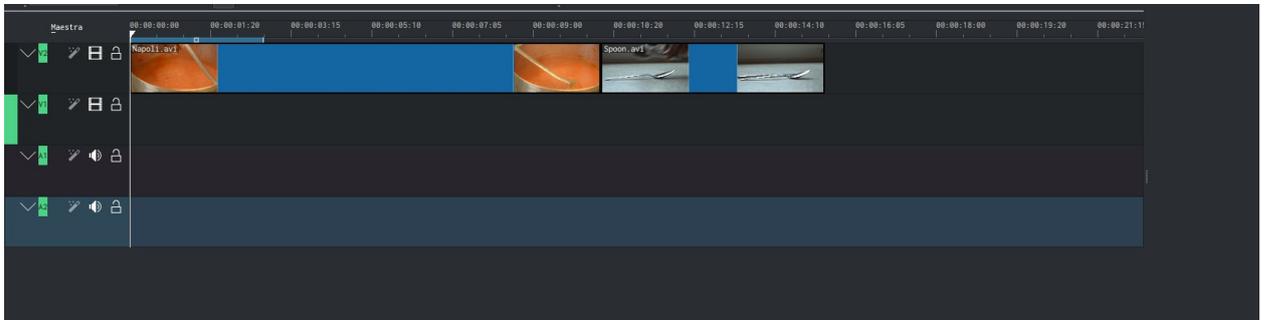
Hay dos tipos diferentes de pistas: Vídeo y audio. Las pistas de vídeo pueden contener cualquier tipo de clip, las pistas de audio también, pero al soltar un archivo de vídeo en la pista de audio, sólo se utilizará el audio.



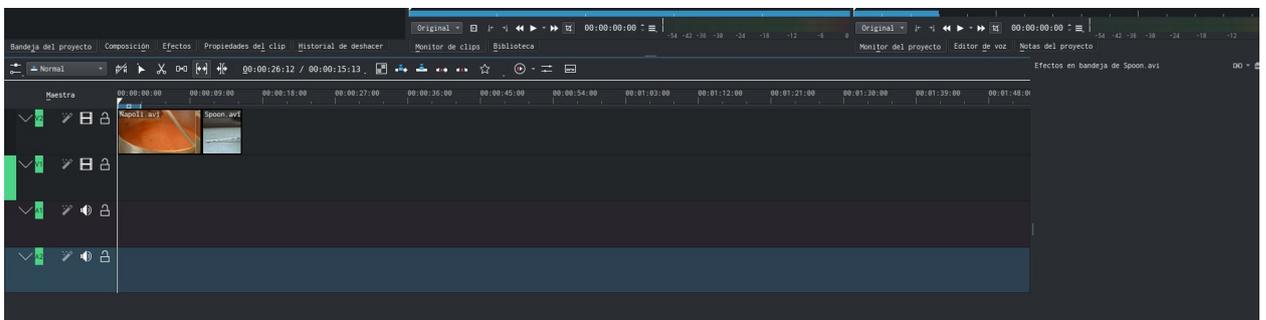
2.2 Añadiendo clips, zoom y el cursor de reproducción

Para añadir los clips, les mantenemos un clic y los arrastramos a la pista que queremos.

Si queremos hacer zoom a los clips para controlar mejor los segundos que duran, podemos usar **ctrl + "+"** o **ctrl + "-"**. También podemos mantener **ctrl** y usar la rueda del ratón.



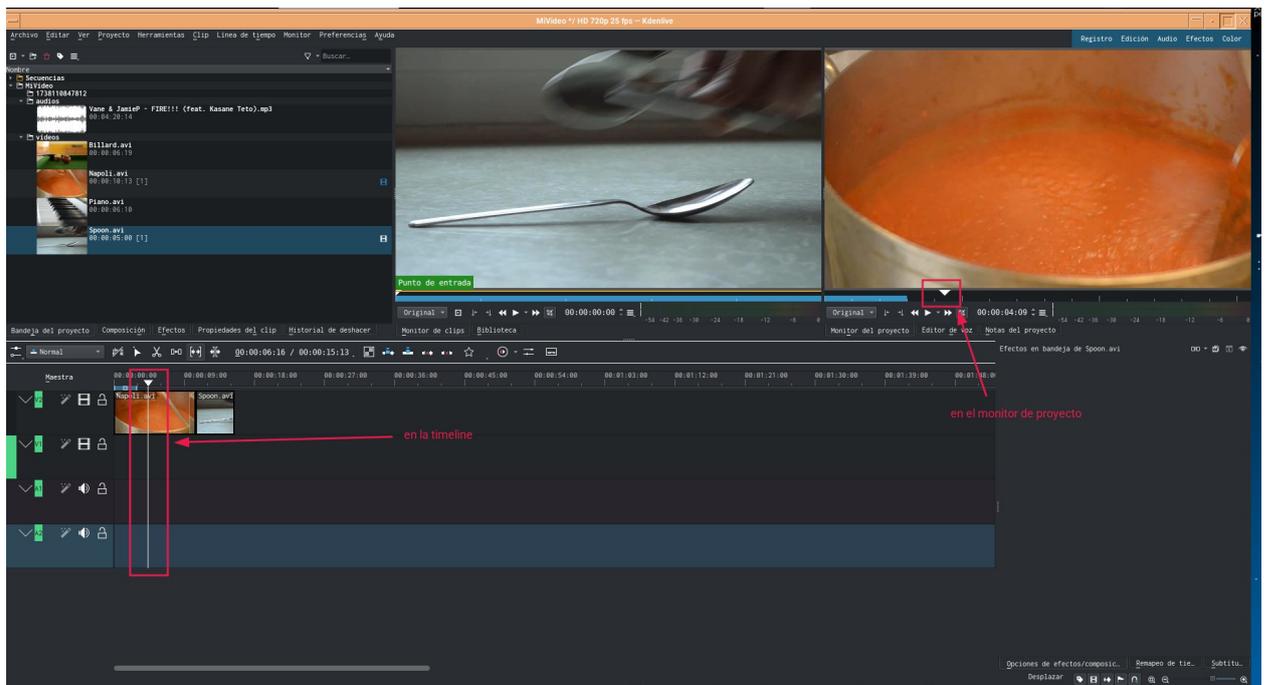
Con zoom



Sin él

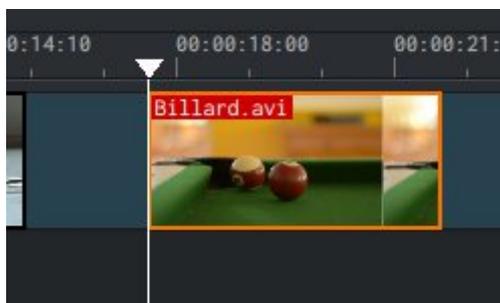
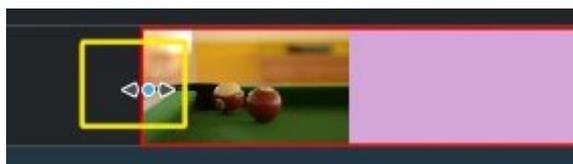
Si le damos a la tecla espacio podemos previsualizar el resultado de nuestro trabajo arriba a la derecha.

Si nuestro cursor no está al inicio del vídeo, empezará a reproducirse por el final. Para evitarlo, lo arrastraremos en la timeline o en el monitor de proyecto a donde queremos reproducir y le daremos a play.



2.3 Cortar clips

Para cortar un clip, lo más fácil es poner nuestro cursor a la posición donde queremos cortarlo y luego arrastrar el borde del vídeo hasta él:

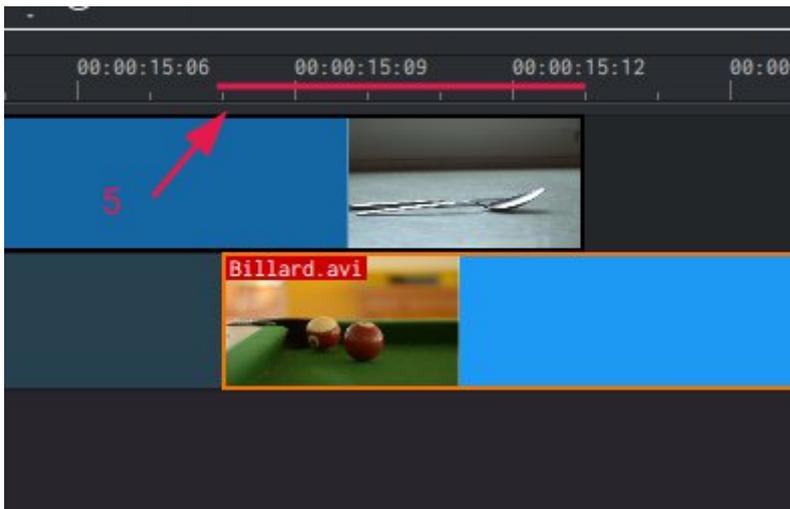


Luego lo podemos arrastrar, haciendo click en el centro, hasta pegarlo al resto de vídeos.

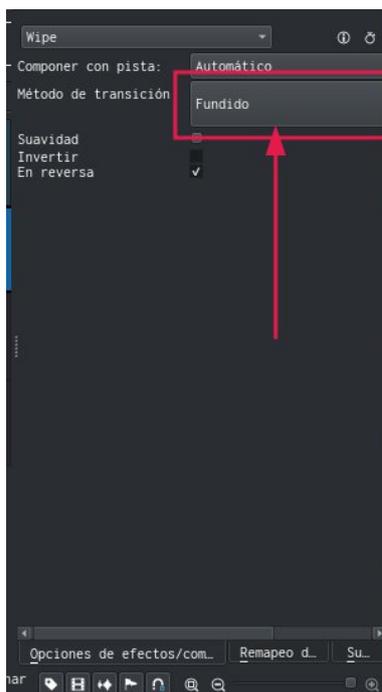
2.4 Transiciones

Para poner una transición, los dos vídeos deben superponerse. Es decir, necesitamos que ambos estén reproduciéndose a la vez un ratito. El primer clip debería terminar algunos fotogramas después de que empiece el segundo. Hacemos zoom hasta que aparezcan los tics

de fotogramas (el máximo). Nuestra transición va a durar 5 fotogramas, así que solapamos los vídeos en 5 secciones.



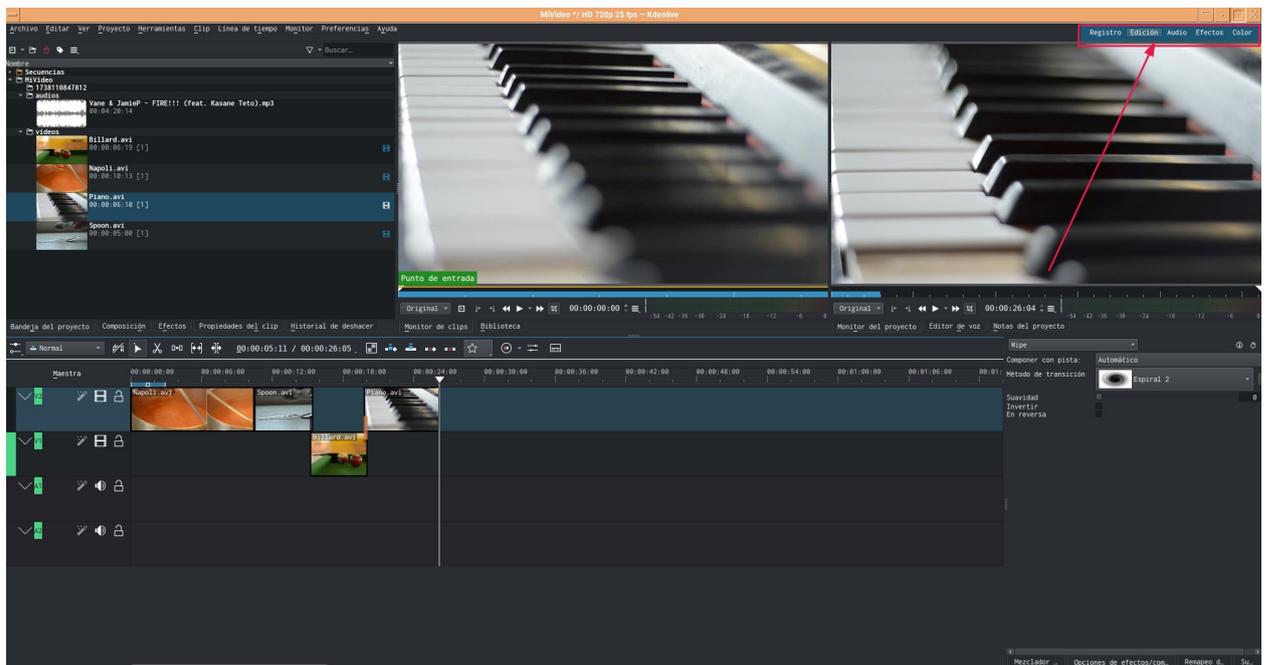
Ahora que los clips se superponen, se puede añadir la transición. Para ello, haremos clic con el botón derecho del ratón en el clip superior y seleccionaremos “Insertar una composición” y luego “Wipe”. A la derecha nos aparecerá un menú que nos dejará elegir múltiples efectos para nuestro vídeo:



Si seleccionamos el método de transición, nos aparecerán muchos donde escoger.

2.5 Efectos

Para poner efectos, vamos a ir a la vista de “efectos”, en la parte superior derecha de nuestra ventana:



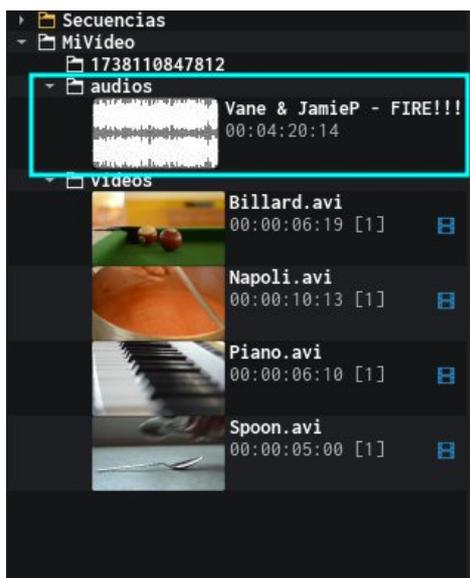
Para volver a la de edición, le daremos a edición en esa misma zona.

Los efectos incluidos en kdenlive son muchísimos como para hacer tutoriales de todos, así que os recomiendo revisar la [documentación](#) y una [lista exhaustiva](#) de los mismos si queréis saber más sobre cada uno. Aquí vamos a explicar por encima cómo se agregan para vuestros proyectos.

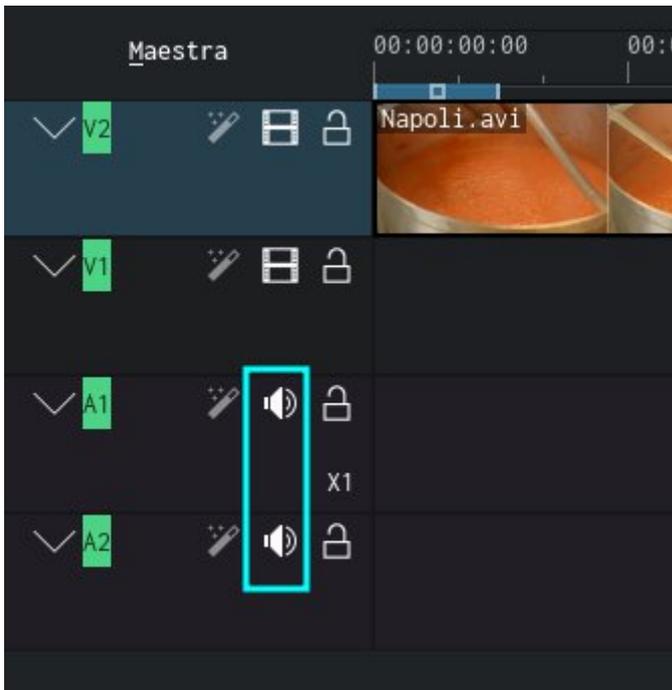
Lo primero es elegir de la lista de la izquierda el efecto que queremos aplicar

2.6 Música

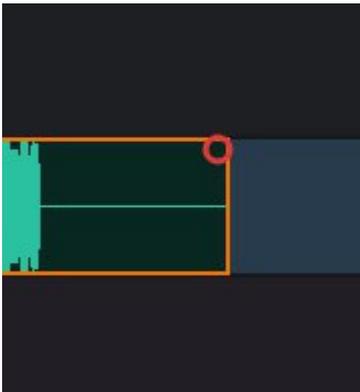
Para añadir música, guardamos el sonido que queramos utilizar en una carpeta llamada audios:



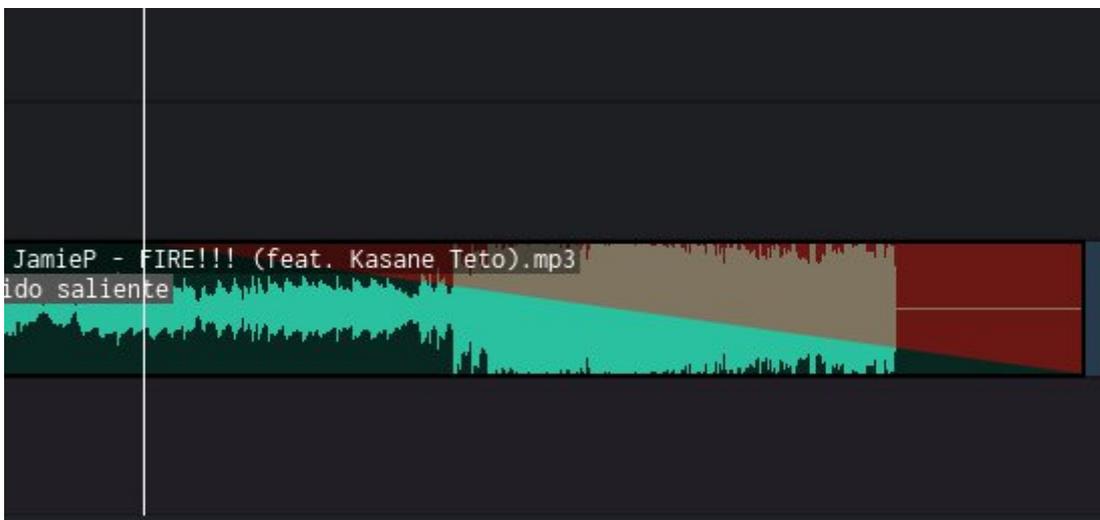
Y lo arrastramos a uno de los canales que ponga audio:



Los audios se recortan igual que el resto de vídeos, si queremos que nuestro audio vaya disminuyendo al final, vamos a ir al final del cuadrado y buscar un círculo rojo en la esquina

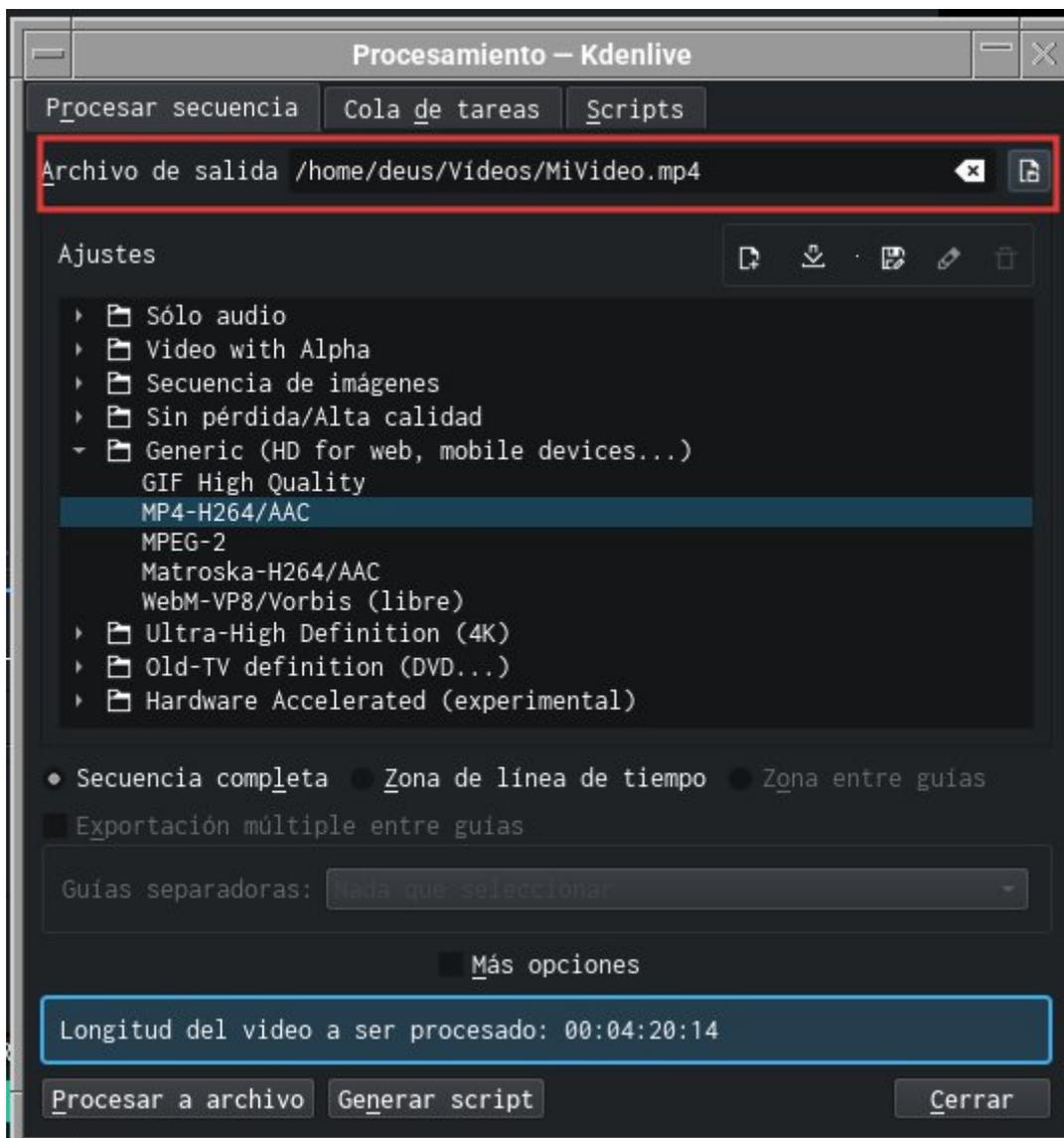


Y vamos a arrastrar el círculo hasta crear un triángulo rojo de efecto de desaparición del sonido hasta donde nosotros queramos empezarlo.



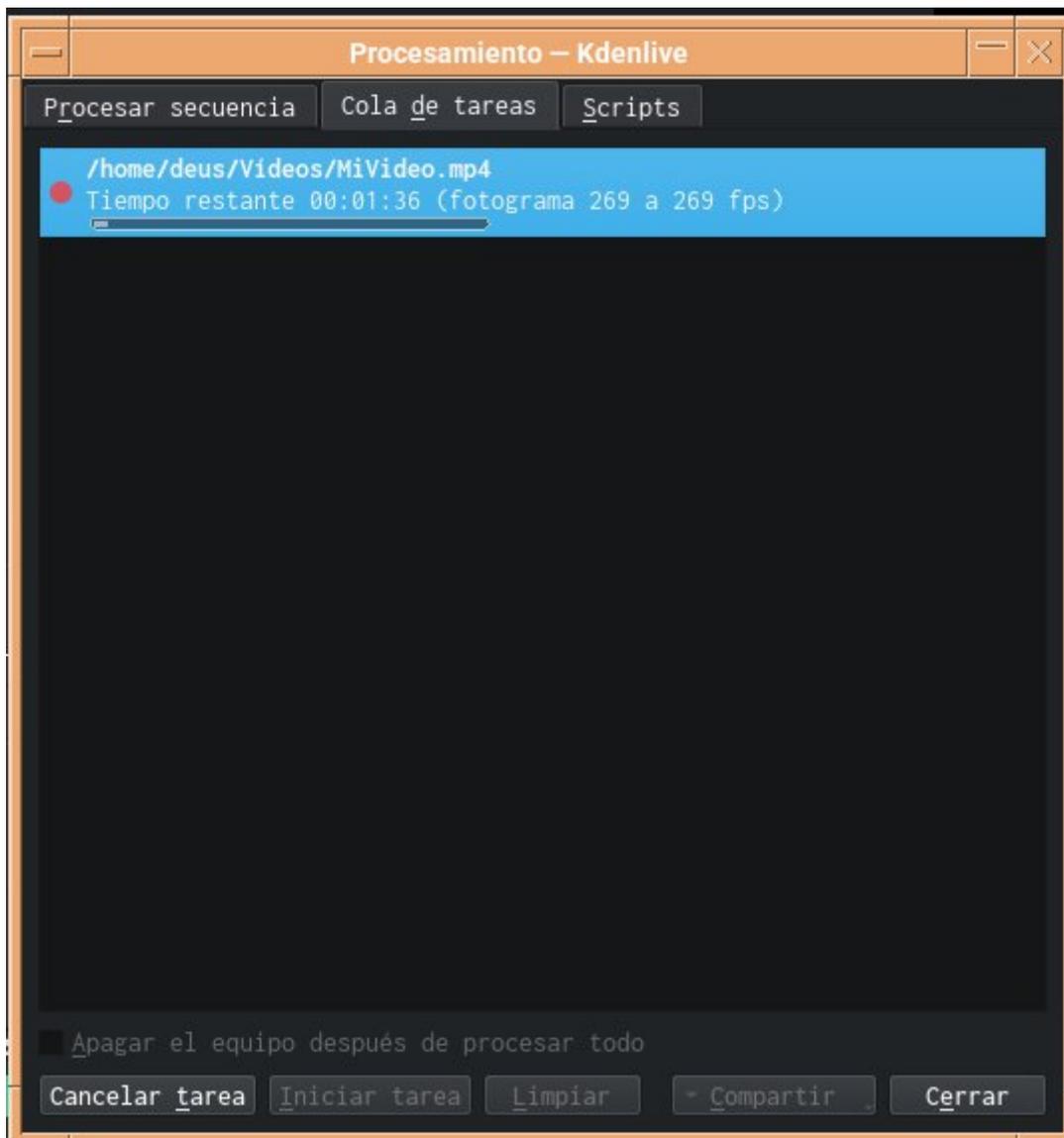
2.7 Exportar el proyecto/rendering

Para tener nuestro vídeo, tenemos que hacer rendering, es decir, el programa va a juntar todos los efectos, audios y clips en un solo vídeo. Para hacer esto, le damos a Proyecto>procesar o le damos a ctrl+enter

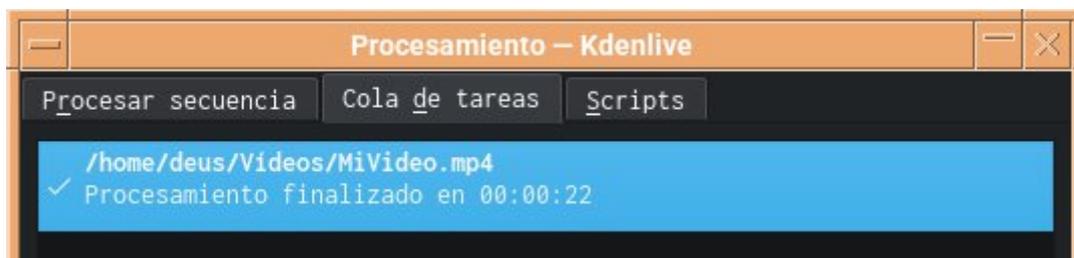


En esta ventana nos ofrecen varias opciones de exportación de vídeo, vamos a dejarlo en mp4, porque funciona casi en todos sitios. Tenemos que elegir bien dónde se va a guardar el vídeo (recuadro rojo). Cuando esté todo listo, le damos a “procesar a archivo”.

Nos saldrá una pantalla así:



Que indica cuánto tiempo queda para procesar el vídeo que hemos hecho. Cuando esté terminado, saldrá esto:



¡Y ya estaría, nuestro primer vídeo en kdenlive, completado con software libre!