

# Ingenieras en acción: Descubre tu futuro

# ¡¡BIENVENIDAS!!



cívica  
PEOPLE BEYOND TECH

certinia

rti

UNIT4

CGI

nazaríes  
inteligencia

DCOOP  
Trazas con Alma



Financiado por la Unión Europea



Plan de Innovación, Transparencia y Profesionalidad



incibe



UNIVERSIDAD DE GRANADA



Si2 Soluciones



ETSIT  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática y de Telecomunicaciones

MONTA JE LECTRICOS JIMENEZ



# INGENIERAS EN ACCIÓN

DESCUBRE  
TU FUTURO

**“CONOCER A UNA INGENIERA PUEDE AYUDARTE A  
IMAGINARTE SIENDO UNA.”**

# UNA EXPERIENCIA INTERACTIVA PARA CONOCER MUJERES REALES EN TECNOLOGÍA

## ¿Qué haremos?

- Charlaremos con ingenieras de distintos campos: IA, ciberseguridad, datos, hardware, software, videojuegos, profesoras, etc.
- Estarán distribuidas en mesas por el hall de la ETSIIT.
- ¡Rotaremos cada 6 minutos en grupos pequeños para conocerlas a todas!

## ☀️ ¿Por qué es importante?

- Podrás preguntarles sobre su día a día, sus estudios, sus retos y logros.
- Descubrirás qué caminos existen en ingeniería.
- Derribaremos estereotipos y... ¡puede que encuentres tu vocación!

**“CONOCER A UNA INGENIERA PUEDE AYUDARTE A  
IMAGINARTE SIENDO UNA.”**

# UNA EXPERIENCIA INTERACTIVA PARA CONOCER MUJERES REALES EN TECNOLOGÍA

✓ Hoja de Ruta para la Actividad “Ingenieras en acción: Descubre tu futuro”

## 📄 Resumen general

- **Grupos:** 8 grupos de 3 y 2 grupos de 4 chicas (G1 a G10)
- **Mesas:** 10 (una por cada ingeniera, M1 a M10)
- **Duración por rotación:** 6 minutos
- **Total de rotaciones:** 10
- **Duración total:** 60 minutos

“CONOCER A UNA INGENIERA PUEDE AYUDARTE A  
IMAGINARTE SIENDO UNA.”

# 1. Anna Peña Martínez

Anna estudió **Ingeniería electrónica** y ha trabajado con start-ups desde la carrera, aunque pronto se mudó a Londres para **trabajar en proyectos de innovación para distintas empresas**.

Su formación como ingeniera electrónica en la UGR le ha permitido participar en proyectos que combinan hardware y software, y **hablar 3 idiomas** le abrió la posibilidad de formar parte de excelentes equipos internacionales.

Desde hace seis años Anna **trabaja en remoto desde Granada** para start-ups europeas, resolviendo problemas de todo tipo mediante el arte de leer documentación.



## 2. Ángela Pozo Mateos

Hola! Soy Ángela o @Ankgiel en redes sociales (aunque no soy muy activa). Me dedico profesionalmente a la **docencia de Informática en Secundaria y FP**. Estudié **Ingeniería Informática** y pronto me picó el gusanillo de la electrónica. Sin buscarlo, me vi diseñando proyectos para fomentar las STEAM y aquí sigo.

Abrazo muchos ámbitos y en ninguno soy especialista pero por nombrar en los que más he trabajado diría: **aplicaciones móviles y de escritorio, inteligencia artificial y datos, y robótica y electrónica.**



## 3. Mariana Orihuela (Nana)

Mariana Orihuela, también conocida como 'Nana' es una **diseñadora de videojuegos** con varios años de experiencia a sus espaldas. Estudió **Ingeniería informática.**

Ha trabajado en empresas como **Tequila Works, PolyAmorous Games o Fool's Theory**, en donde actualmente desarrolla contenido para la franquicia de The Witcher.



<https://www.linkedin.com/in/mariana-orihuela-cazorla/>

## 4. Ana María Romero Delgado

¡Hola! Soy Ana. Desde pequeña crecí rodeada de ordenadores y videojuegos. Esto me llevó a estudiar **Ingeniería Informática** en la Universidad de Granada. Ahí fue donde descubrí la capacidad que tenían los datos de revelar información valiosa, despertando mi interés por cómo organizarlos y visualizarlos.

Actualmente me dedico a **ayudar a empresas a gestionar y a estructurar sus datos para que puedan ayudarles a tomar mejores decisiones de negocio.**

Lo que más disfruto de mi trabajo es buscar la forma más óptima de programar las soluciones y dar sentido a los enormes volúmenes de datos que almacenan las empresas.



## 5. Práxedes Martínez Moreno

Soy Práxedes Martínez Moreno, **investigadora predoctoral FPI en la Universidad de Granada**, especializada en **Inteligencia Artificial y Ciencia de Datos**. Hice el **Grado en Ingeniería Informática** y el Máster en Ciencia de Datos e Ingeniería de Computadores, ambos en la Universidad de Granada.

Mi investigación se centra en la **aplicación de inteligencia artificial para la identificación humana forense**. He participado en proyectos de investigación y soy coinvestigadora principal en un proyecto sobre la predicción de la soledad en personas mayores (soledAI).

He presentado mis hallazgos en numerosos congresos nacionales e internacionales y soy primera autora de publicaciones en revistas científicas de alto impacto. Además, he sido profesora de prácticas en la ETSIIT.

Mi trayectoria ha sido reconocida con galardones como el **Premio al Mejor Trabajo de Fin de Grado** y el **Best Student Paper Award** en un congreso internacional, así como un **Accésit al Premio SCIE-ZONTA-SNGULAR 2023** por mi joven actividad investigadora.



## 6. Lucía Álvarez González

Lucía Álvarez González estudió **Ingeniería en telecomunicaciones**, es **Consultora de Ciberseguridad OT** y actualmente forma parte de la unidad de negocio OT Protection and Consulting, de Siemens SA.

Cuenta con casi 7 años de experiencia en ciberseguridad industrial, en sectores de energía y manufactura. Anteriormente, centrada en la protección de infraestructuras IT y OT, ahora **forma parte del equipo de protección de Siemens** llevando a cabo servicios de seguridad y consultoría.

Su enfoque como consultora es la seguridad IT y OT.



## 7. Arantxa Urrea Castaño

Soy Arantxa Urrea Castaño, **doctoranda en Inteligencia Artificial** en el centro DaSCI en la Universidad de Granada, donde cursé el **Grado en Estadística** y el Máster en Estadística Aplicada.

Actualmente, **investigo en el área de Inteligencia Artificial confiable**, con el objetivo de desarrollar sistemas más justos y seguros.

Comencé mi trayectoria investigadora en el **Instituto de Matemáticas** (IMAG), donde tuve mi **primer contacto con el trabajo de investigación**. Para mí, aprender y descubrir cosas nuevas es parte fundamental del disfrute que aporta la investigación científica.

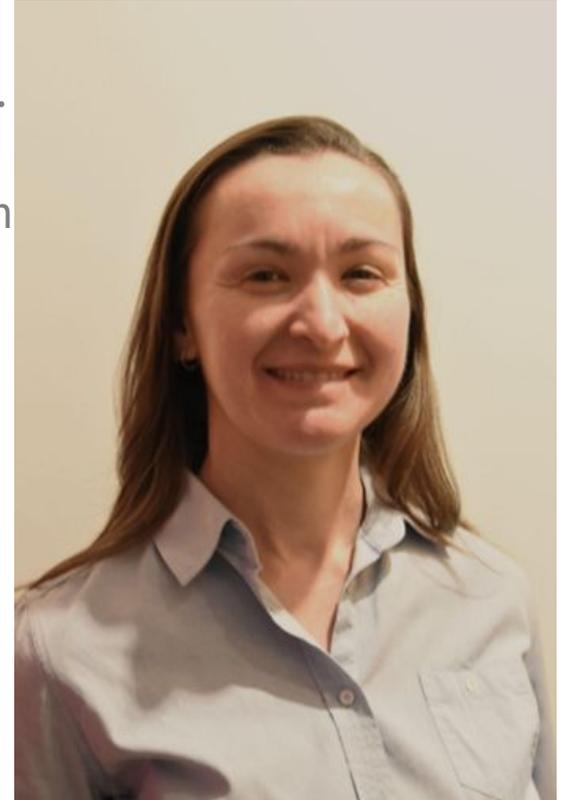


## 8. Rosa Rivas Martínez

Rosa estudió **Ingeniería informática** en la UGR y ha trabajado en desarrollo de software desde antes de terminar.

Trabajó como desarrolladora en varias consultoras y luego en empresa de producto. Más tarde se interesó por las metodologías ágiles de las que es gran fan y ejerció como Scrum Master durante años. Ese giro a la gestión la llevó a aprender sobre **management de personas y proyectos**, rol que también ha ejercido en diferentes empresas en los últimos años.

Actualmente **dirige en remoto el departamento de ingeniería de una empresa de ciberseguridad cloud.**



## 9. Vanesa-María Gámiz-Sánchez

Soy Vanesa y estudié **Ingeniería Informática**. Además soy **profesora titular del Departamento de Didáctica y Organización Escolar de la UGR**.

Tengo un Máster en Investigación e Innovación en la Formación y el Currículo (UGR) y un Doctorado en Pedagogía (UGR).

Mis intereses y áreas de investigación están orientadas al e-learning y al uso, en general, de las TIC en el marco educativo, especialmente en la Educación Superior. He participado proyectos europeos, nacionales y regionales y tengo muchos artículos científicos en revistas con alto factor de impacto. Actualmente soy **directora del secretariado de Formación online de la UGR**.



## 10. Sonia Guevara Muñoz

Soy **Ingeniera mecánica con la mención de diseño de máquinas** graduada por la universidad politécnica de Valencia.

Durante los 4 años de carrera he estado **diseñando aviones teledirigidos** en un proyecto universitario llamado Xtra2. Finalmente estoy trabajando en una empresa del **sector alimentario, en el departamento de mantenimiento**, donde realicé las prácticas.

En mi día a día me dedico a **diseñar y programar los mantenimientos preventivos en SAP PM** de todos los activos que componen las 9 líneas de producción que forman la empresa.

